# Masaüstü Uygulama Geliştirme

# Hafta 1

## İçerik

1. Genel içerik tanıtımı
2. Nesne tabanlı programlama dili tanıtımı
3. Kullanılacak araç gereçlerin tanıtılması
4. Masaüstü uygulama kavramı
5. İlk Console uygulamasını başlatmak
6. C# dilinin temel söz dizimini tanımak
   1. Değişken tanımlama
   2. Süslü parantezlerin anlamı
   3. Temel namspace ve sınıf kavramı
   4. Main metodu
   5. Yerel değişken, global değişken
   6. Temel metot tanımlama
   7. Değişkenlerin yaşam alanı
7. Kaynakça

# Hafta 2

1. Nesne kavramı
2. Sınıf tanımlamak
3. Sınıfın üye elemanları
   1. Erişim belirteçleri
   2. Static üyeler
   3. Metotlar
   4. Yapıcı metot
4. Metot Tanımlama

# Hafta 3

1. Windows Form ile ilk uygulama
2. Form olayları, olan tabanlı programlama
3. İlk buton tıklama olayına kod yazma
4. Formlar arasında veri taşımak
5. Birden çok form ile çalışmak
6. EntityFramework yükleme
7. EntityModel oluşturmak
8. Entity nesnesi tanımlamak

# Hafta 4

1. EntityFramework yüklemek ve kullanmak
2. Ef connection string bildirimi
3. EF ile veri tabanından tablo sorgulamak
4. Linq ile sorgulamak
5. Debug ve hata yönetimi
6. Try-Cache yöntemi ile hata yönetimi
7. Windows kontrollerini kullanmak
8. Dinamik buton oluşturmak

# 5.Hafta

1. Hata yönetimi
2. Dinamik buton oluşturmak
3. Global değişken kullanarak masa seçtik
4. Sipariş alma işlemi gerçekleştirdik
5. Dinamik olarak bir kontrole bağlanabilecek metotlar yazdık ve olay atama işlemini dinamik yaptık
6. Veritabanı ve entity uyumsuzluklarını giderdik. İlişkili entity sorguları yaptık
7. İlişkili kayıtların entitiy olarak nasıl oluşturulacağını gördük.

# 6.Hafta

1. Entity framework ile code first entity oluşturmak
2. Veri tabanı ilişkilerini entityler ile oluşturmak
3. Entity framework migration ile entityleri veri tabanında oluşturmak
4. Entity framework ile veri tabanına yeni kayıt eklemek
5. GroupBox kullanımı
6. TabControl kullanımı